IL CORRIERE DELLA GECO

GIOCANDO SI IMPARA 5

II EDIZIONE

I CUBI (DI RUBIK)

I CUBI NOI SIAMO E I PROBLEMI NOI RISOLVIAMO

PAW PATROL

I PAW PATROL SIAMO E I PROBLEMI RISOLVIAMO

GLI SCOOBY-DOO

SE PARTIAMO NON CI FERMI PIU'

I FANTAGENITORI

RISOLVIAMO I PROBLEMI E VINCIAMO TANTI PREMI

I PAW PATROL 2.0

1.2.3 RISOLVIAMO I PROBLEMI, ALE'!

I SUPEREROI

NOI LA CITTA' SALVIAMO E VINCIAMO

I DETECTIVE CONAN

RISOLVIAMO TUTTI I CASI

GLI INGEGNERI PAZZI

AGGIUSTANDO S'IMPARA

I 7 (+4) NANI

ANDIAM X3 A RISOLVERE

I FRANK 'O MOLLI

NOI PROBLEMI NON NE' CAUSIAMO MA LI RISOLVIAMO

I ROMPICAPO

TANTI PROBLEMI ABBIAMO E TUTTI LI RISOLVIAMO

I NO PROBLEM

I TUOI PROBLEM NO + PROBLEM

Gli sport della settimana

PALLAMANO

GINN. ARTISTICA

JUDO

GINN. RITMICA

PADEL

NUOTO

VOLLEY

BASKET

SKATEBOARD

PATTINAGGIO

BASEBALL

SQUASH

ATTIVITÀ INTERDISCIPLINARE

EDUCAZIONE CIVICA

I DETECTIVE CONAN E GLI INGEGNERI PAZZI

Bisogna essere educati per noi stessi e per l'intera collettività. Questo concetto è stato spiegato ai bambini elencando alcuni argomenti di natura scolastica, in modo da farli assimilare più facilmente. Dopo di che abbiamo fatto loro alcune domande di senso civico, tipo: "E' giusto buttare il fazzoletto sporco per terra?"
Una spiegazione generale ha concluso il nostro percorso di oggi.

I 7 (+4) NANI E I FRANK O' MOLLI

Abbiamo parlato di diritti e doveri, spiegando ai bambini che bisogna portare rispetto non solo ai genitori, ma alla collettività. Viviamo in mezzo alle persone e ognuno di noi deve dare il suo contributo affinchè la partecipazione di ciascuno ci regali una sana convivenza. I ragazzi hanno espresso la loro opinione e ci hanno confidato che di alcuni argomenti ne avevano parlato anche a scuola, ma che non si erano così interessati come qui al centro estivo, certo, all'inizio forse hanno fatto un po' di fatica ma dopo…

I ROMPICAPO E I NO PROBLEM

È sempre bene parlare di educazioni civica ai bambini come fossero dei piccoli adulti. Perché in realtà saranno i nuovi adulti del futuro ed è giusto che vengano informati su diritti e doveri che li accompagneranno per il resto della loro vita. Sono stati toccati argomenti molto importanti come i diritti delle donne e la mafia, tasti davvero bollenti, ma trovando le parole giuste sicuramente volti ad incoraggiare verso un futuro migliore. Abbiamo poi terminato con un quiz sull'argomento e i bambini come sempre sono stati al top!

GLI SCOOBY DOO E I FANTAGENITORI

Abbiamo cercato di formare un filo immaginario che legasse i vari principali concetti sull'educazione civica. I bambini si sono cimentati ad unire il buon comportamento con gli altri, il rispetto per l'ambiente, il buon funzionamento del nostro paese e successivamente a collegare questi concetti alle buone regole e le leggi annesse.
Che dire? Sempre preparatissimi i nostri ragazzi!

I CUBI DI RUBIK E I PAW PATROL

I bambini pensano attraverso le immagini senza filtro, proprio all'opposto degli adulti, il che è magnifico se si pensa a quanti giochi si possono creare per entrare nel loro mondo in punta di piedi. Ad esempio il gioco del memory, dinamico e di forte impatto cognitivo. Ci siamo serviti di questo gioco per conoscere più da vicino le loro emozioni e ci siamo riusciti sostituendo le immagini del gioco classico con faccine che descrivevano stati d'animo. Ogni volta che formavano una coppia dovevano parlarci dell'emozione espressa nelle carte e ovviamente l'esperimento è stato molto gradito. La carta del disgusto ha chiamato la parola "broccoli", quella della paura ha chiamato la parola "buio" e così via discorrendo…

I PAW PATROL 2.0 E I SUPEREROI

Ci siamo impegnati per fare un percorso che ci portasse al termine di esso ad alcune domande di educazione civica. Ogni risposta giusta valeva un punto. Bè, suggerimenti a parte, hanno risposto tutti abbastanza bene.

TEMA DELLA SETTIMANA
PROBLEM SOLVING

I CUBI [DI RUBIK] E PAW PATROL

Se pensiamo insieme a come poter risolvere un problema, vi assicuro che sarà tutto più facile! I nostri giochi mettono in atto il principio della collaborazione, ad esempio il gioco della rete, dove i bimbi si tengono per mano e questa catena umana fa sì che l'unione dia un senso alla risoluzione dei problemi. Abbiamo sollevato l'argomento "chiedi aiuto ad un tuo compagno o animatore" per risolvere un piccolo problema, come chiedere del materiale occorrente laddove fosse finito.
Insomma insieme è più bello!

I PAW PATROL 2.0 E I SUPEREROI

Il Problem Solving è la capacità di comprendere il problema, analizzarlo e cercare velocemente una soluzione. A questo proposito oggi i bambini hanno condiviso con noi qualche loro esperienza di vita in cui si sono trovati a risolvere un loro problema. È stato molto emozionante sentire l'impegno che ognuno di loro ha messo nel raccontarci le loro piccole grandi avventure.

I DETECTIVE CONAN

Abbiamo inscenato un contesto nel quale due bambini facevano finta di litigare e un terzo doveva provare a risolvere il problema. Sicuramente è stato un esercizio che ha scosso in senso positivo il loro animo, di forte impatto educativo e da prendere come esempio anche nella reale vita quotidiana.

GLI INGEGNERI PAZZI

Teniamoci le mani e senza staccarle creiamo un cerchio. Con questo semplice gioco è stato spiegato ai bambini come collaborare insieme per risolvere un problema. Si possono risolvere problemi da soli o chiedendo aiuto a qualcuno, su questo eravamo tutti d'accordo!

I 7 (+4) NANI

Anche parlando di Problem Solving può uscire fuori l'argomento "bulli", questo è dovuto al fatto che i bambini sono bersagliati ogni giorno da nuove situazioni che si intrecciano tra loro. A proposito di questo argomento è stato chiesto loro come si comporterebbero in una situazione di litigio tra un bullo e una vittima nel caso in cui entrambe le figure fossero amici del soggetto in questione. Sono stati molto oculati nelle risposte e ovviamente hanno convenuto che si schiererebbero dalla parte della vittima, ma che gli dispiacerebbe anche per l'amico "Bullo".

I FRANK O' MOLLI

Risolviamo piccoli problemi per imparare a gestire i grandi problemi può davvero essere fondamentale per i bambini.
E allora giochiamo su questo!
Il primo gioco si basava sul trovare la giusta soluzione per allinearsi in base all'altezza, bendati e per lo più senza poter parlare. Il secondo gioco consisteva nel velocizzare il pensiero nella scelta della parola e della categoria abbinata alla lettera scelta in precedenza. Come sempre bravissimi!

I ROMPICAPO

E chi l'ha detto che al centro estivo usiamo solo i muscoli del corpo? Anche la mente è sempre molto attiva!
Dopo aver spiegato ai bambini l'importanza di sapersi adattare alle situazioni senza andare nel panico, ma cercando una soluzione alternativa, abbiamo proposto un gioco molto stimolante per i loro neuroni.
Dopo aver scelto un tema dovevano cercare delle parole in ordine alfabetico che avessero attinenza col tema stesso.
Complicato? Macché!
I neuroni viaggiano alla grande nelle menti di questi piccoli grandi tesori…

GLI SCOOBY-DOO E I FANTAGENITORI

Conversiamo insieme?
Dopo aver spiegato ai bambini il significato della parola "Problem Solving" abbiamo messo in pratica le nozioni a riguardo. Siamo partiti dall'immaginazione umana per domandare loro dove sarebbero andati se non avessero avuto nessun limite. I bambini, come solo loro sanno fare, sono letteralmente partiti con la mente e i luoghi da visitare si sono susseguiti magicamente. Francia, Inghilterra, mare, montagna etc… Dopo una lista così lunga, abbiamo chiesto loro di spiegarci come ci sarebbero arrivati in quei posti e subito dopo abbiamo alzato la posta chiedendo cosa avrebbero portato su un'isola deserta.
Potevano scegliere 4 oggetti.
I bambini ci sorprendono sempre: luce, torcia e tenda per dormire sono state le risposte più intelligenti che potessero dare. Complimenti!

Fuori è Dentro

Il nostro Progetto di Educazione Emotiva!

Gioco di ruolo per i nostri bambini!

I personaggi scelti sono tre: un architetto, un fornitore e un operaio.
Ogni bambino si è cimentato in ciascun ruolo per portare a termine la creazione di un'immagine e ha potuto entrare nella parte del Leader che dava indicazioni al fornitore, che a sua volta spiegava all'operario come disporre i materiali volti a formare l'immagine originale.

GLI SCOOBY DOO

Il gioco del serpentone non ha riscosso tanto successo, quindi abbiamo ripiegato su un altro gioco dove spiccava ugualmente il ruolo del leader.

I SUPEREROI

Ci siamo raccontati delle esperienze personali dove più spesso siamo leader e altre volte invece no. I bambini erano un fiume in piena. È stato interessante notare le varie sfaccettature dei loro racconti.

GLI INGEGNERI PAZZI

Il principio cardine del gioco dei ruoli è il fatto che ognuno di noi deve avvicinarsi al gruppo che più ci rispecchia, in modo da poter potenziare al meglio le nostre abilità nella vita. Capito bambini?

I PAW PATROL 2.0

Insegnare ai bambini i diversi ruoli assunti durante il corso delle loro giornate è stato più semplice del previsto. Merito del grande interesse e partecipazione del gruppo stesso.

Ognuno di noi si trova a dover affrontare diverse situazioni con diverse persone e di conseguenza il nostro "RUOLO" cambia a seconda di tali circostanze. Immaginate un teatro con degli attori e le sceneggiature che cambiano ogni qualvolta che il tendone rosso si chiude.

Ecco, quella è la nostra vita.

I bambini si sono divertiti un sacco a immedesimarsi in vari ruoli e ci hanno anche spiegato quali hanno preferito e perché. Entrare dentro il mondo emotivo di un altro essere umano è un ottimo esercizio di apertura mentale. Abbiamo anche sottolineato la differenza tra "capo" (che impartisce ordini) e "leader" (che dà un buon esempio)

I ROMPICAPO

Se sei a scuola ti comporti in un determinato modo e se sei con la mamma o il papà assumi un altro atteggiamento.

Perché?

Semplice, ognuno di noi tira fuori diverse caratteristiche per conformarsi al luogo circostante, un po' come fanno gli animali per adattarsi al loro ambiente. È stato spiegato ai bambini che questo "adattarsi" è una cosa naturale e che possiamo gestire i comportamenti sfoderando le nostre attitudini. A scuola sarò più attento e con la mamma sarò più coccolone.

I CUBI (DI RUBIK)

Oggi un gioco divertente ha spiegato senza parole quanto un gruppo abbia bisogno di una guida stabile. Si tratta del gioco del serpentone. Il primo bambino (a capo del serpentone) si poteva muovere liberamente nello spazio e doveva cercare di mantenere il resto del gruppo ancorato alla testa del grande animale.

Peccato che durante il gioco il serpente si sia spezzato parecchie volte, sicuramente hanno capito quanto sia utile avere una buona guida e seguire le direttive di un buon leader e poi….quante risate!

I 7 (+4) NANI

Anche l'appartenenza ad un determinato gruppo ne caratterizza i diversi ruoli. Abbiamo parlato ai bambini anche del concetto di "cultura", fondamentale per aprire i nostri orizzonti mentali verso nuove conoscenze.

I FRANK O' MOLLI

Certo, nessuno ha mai detto che è facile stare all'interno di un gruppo! È stato spiegato ai bambini come in diverse situazioni si possano sfoderare diversi atteggiamenti e di come si possa prediligere un gruppo rispetto ad un altro, lasciando libera la scelta di appartenenza. A volte si è in contrasto con i propri ruoli ed è difficile scegliere il giusto comportamento. Quello che abbiamo però voluto imprimere con i concetti spiegati ai bambini, è che si possono mettere da parte alcune divergenze causate da una fase di destabilizzazione dovuta proprio al contrasto di alcuni ruoli.

I DETECTIVE CONAN

Giocando al gioco dei ruoli è emerso che le personalità più estrose hanno preferito il ruolo del leader, mentre le persone più quiete ed introverse hanno gradito qualsiasi ruolo. Tutto in linea con le personalità del genere umano.

I NO PROBLEM

Una volta compreso il gioco dei ruoli e l'appartenenza in un gruppo, come si fa poi a non restarne esclusi o peggio ancora che altri non vengano esclusi?

I bambini hanno compreso che la soluzione migliore è una convivenza pacifica.

Peccato diventare poi adulti…

I PAW PATROL E I FANTAGENITORI

Il gioco dei ruoli questa volta è stato impostato diversamente, visto che mancava un po' di collaborazione abbiamo optato per una forma di competizione. In questo modo i bambini hanno partecipato attivamente!

Fuori è Dentro

SPECIAL DAYS

MONDIAL EXPO

Grandi e piccini si sono impegnati davvero molto durante questa settimana. I gruppi sono stati divisi in sezioni nominate come i nostri continenti e tutti quanti hanno apportato qualcosa di incredibilmente suggestivo nel loro bagaglio settimanale. Per i piccolini momento dedicato al truccabimbi (con tema dedicato alla savana) e gioco della sedia con canzoni che riprendevano la fantastica atmosfera Americana. Molto impattante è stata l'attività riguardante il giorno del ringraziamento. I ragazzi hanno scritto su un foglietto il nome di una persona o un fatto accaduto e il motivo per cui ringraziavano tale evento o persona. Non sono mancati i balli tipici del Nord Europa per immergersi in contesti inusuali per la nostra cultura, sicuramente molto divertenti dal punto di vista conoscitivo e relazionale. Le ombre cinesi hanno attratto soprattutto i più piccoli che hanno sperimentato, in modo del tutto nuovo, la loro manualità.
Ovviamente nel mezzo di tanto divertimento abbiamo inserito un momento ludico-istruttivo facendo qualche indovinello su Capitali, monumenti e bandiere, sicuramente domande molto attrattive per la psiche dei bambini, che possono conoscere anche qualche parola in dialetto della nostra bella Italia.

COMING SOON...

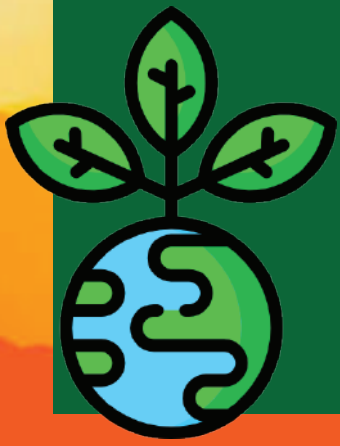
EDUCAZIONE AMBIENTALE

SPECIAL DAYS

CACCIA AL TESORO

Tema della Settimana
SACRIFICIO

ISOLA ECOLOGICA



Per la prima volta abbiamo inserito una piccola e colorata isola ecologica, dove i bimbi e i ragazzi, non solo a casa, possono acquisire l'abitudine di essere attenti ai rifiuti.

#buttiamoconsapevolmente

GECO MOVE · GPADEL · Palala · MONKEY · QUADRI SPORT CENTER · DECATHLON